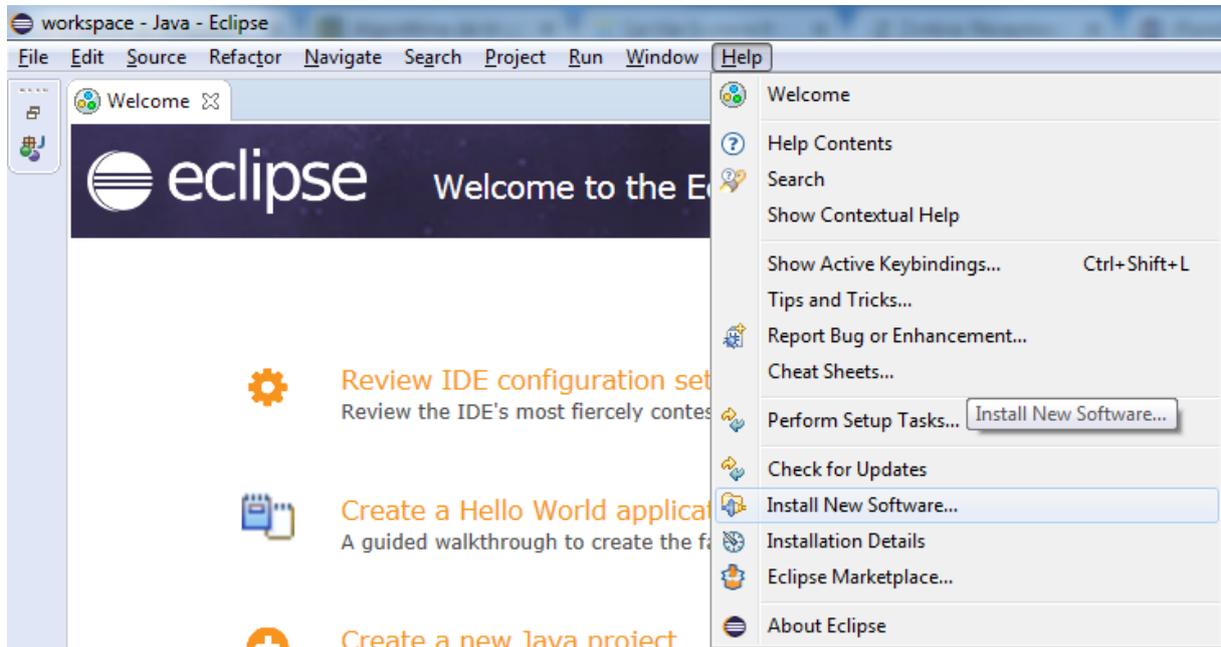
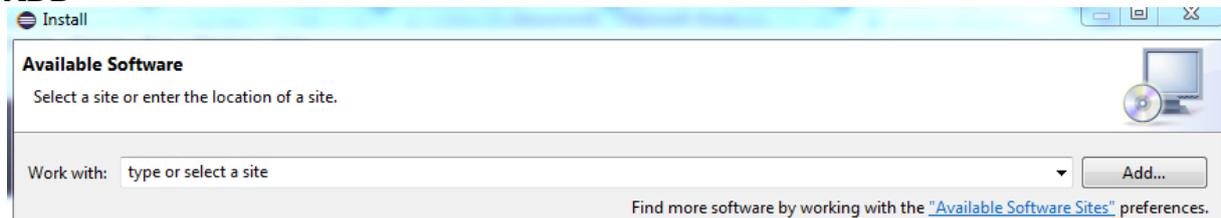


1 INSTALLATION DU PACKAGE SWING

Go to Help > Install New software



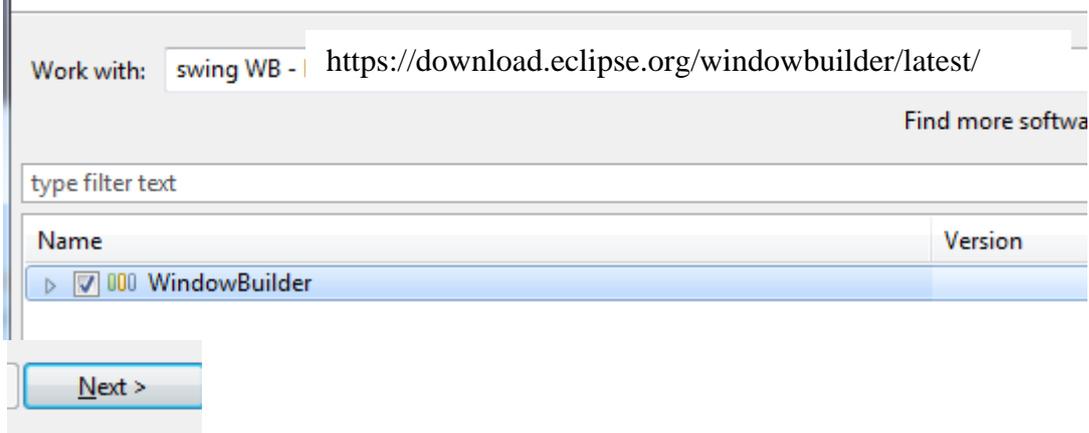
ADD



Name : swing WB

Location : <https://download.eclipse.org/windowbuilder/latest/>

on coche :



Accept the agreement

2 CREATION DU PROJET SWING

Créer un nouveau projet JAVA :
File > New > Java Project

Sélectionner la version Java SE – 1.8

Create a Java Project
Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name:

Use default location
Location:

JRE

Use an execution environment JRE:

Use a project specific JRE:

Use default JRE (currently 'jre-10.0.1') [Configure JREs...](#)

Project layout

Use project folder as root for sources and class files

Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

Working sets

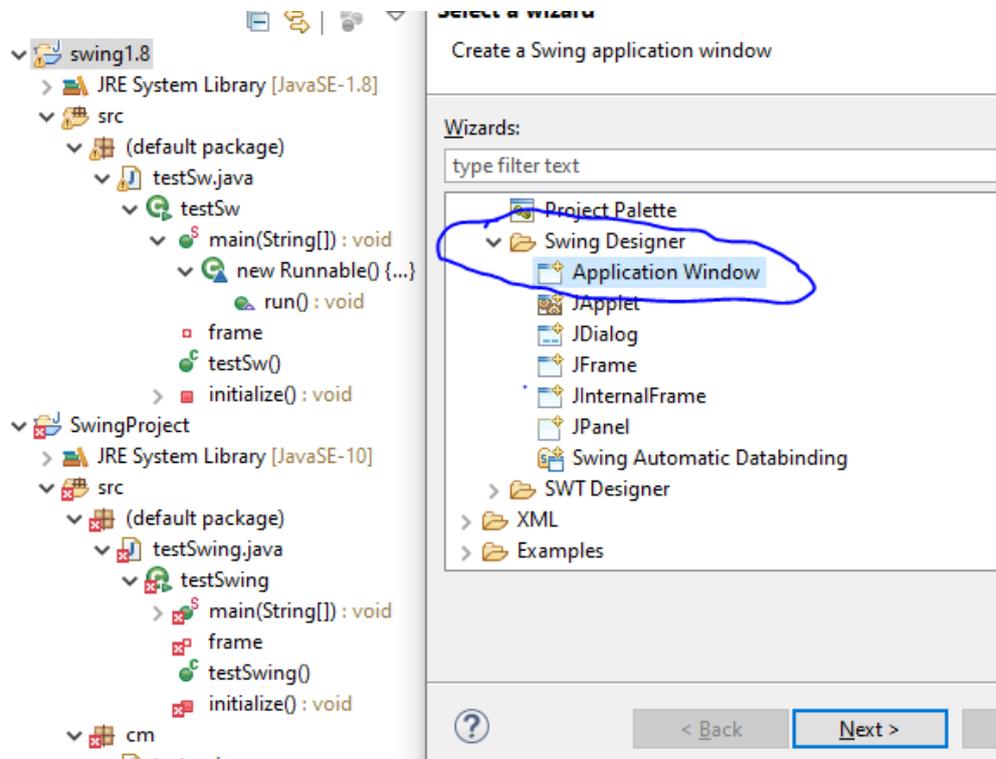
Add project to working sets

Working sets:

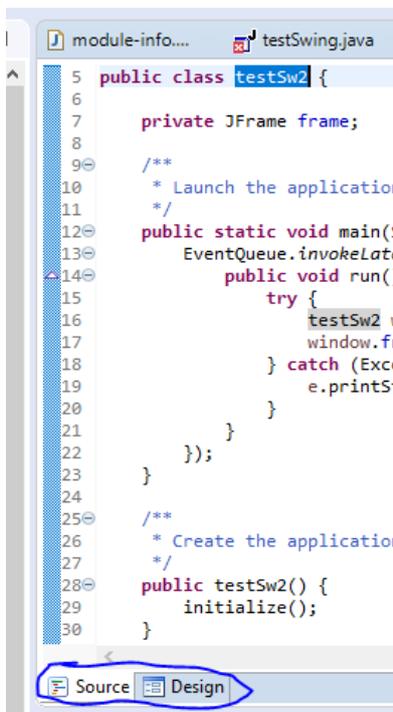
i The default compiler compliance level for the current workspace is 10. The new project will use a project specific compiler compliance level of 1.8.

3 CREATION D'UNE APPLICATION WINDOWS

Click droit sur votre projet > New > Other > Windows Builder/ Swing Designer / Application Window > NEXT



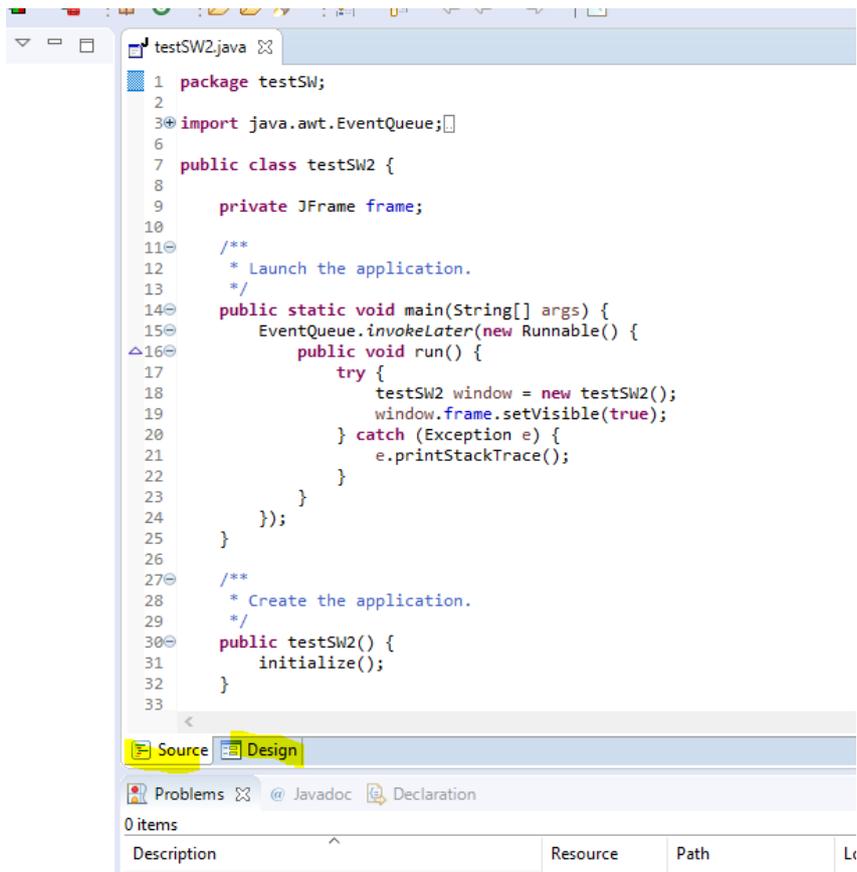
Mettre un nom et cliquer sur Finish.



Cliquer sur Design pour modifier l'application

Cliquer sur Source pour modifier le code

4 EXPLICATION OBJET SWING

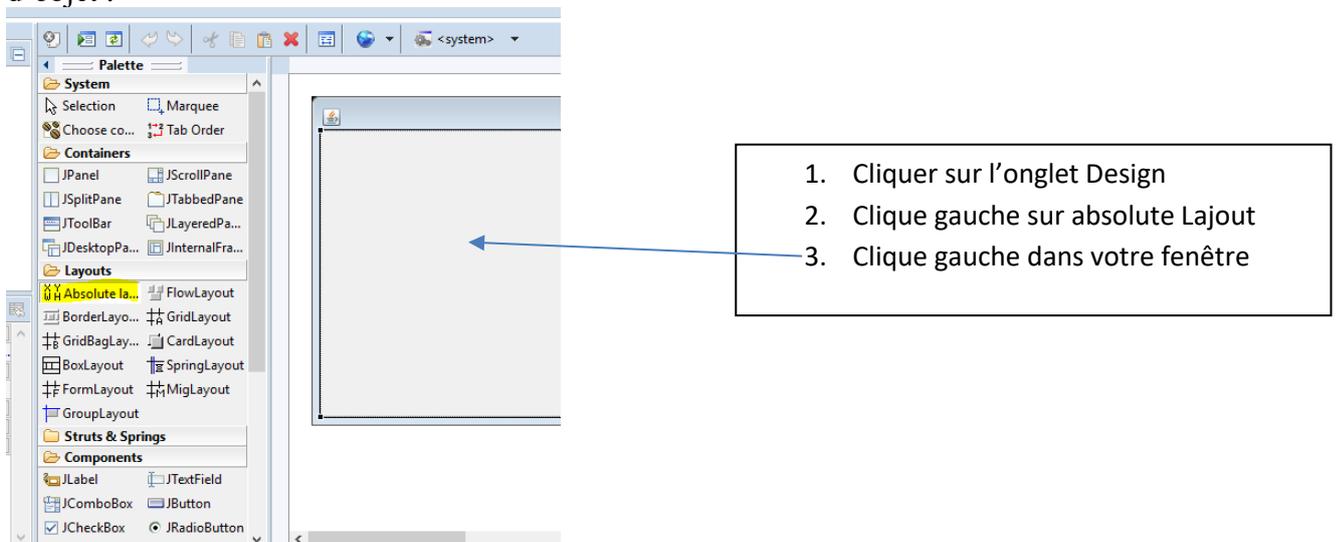


```
1 package testSW;
2
3 import java.awt.EventQueue;
4
5
6
7 public class testSW {
8
9     private JFrame frame;
10
11     /**
12      * Launch the application.
13      */
14     public static void main(String[] args) {
15         EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
16             public void run() {
17                 try {
18                     testSW window = new testSW();
19                     window.frame.setVisible(true);
20                 } catch (Exception e) {
21                     e.printStackTrace();
22                 }
23             }
24         });
25     }
26
27     /**
28      * Create the application.
29      */
30     public testSW() {
31         initialize();
32     }
33 }
```

Onglet Source = Pour insérer du code Java
Onglet Design = pour modifier sa fenêtre

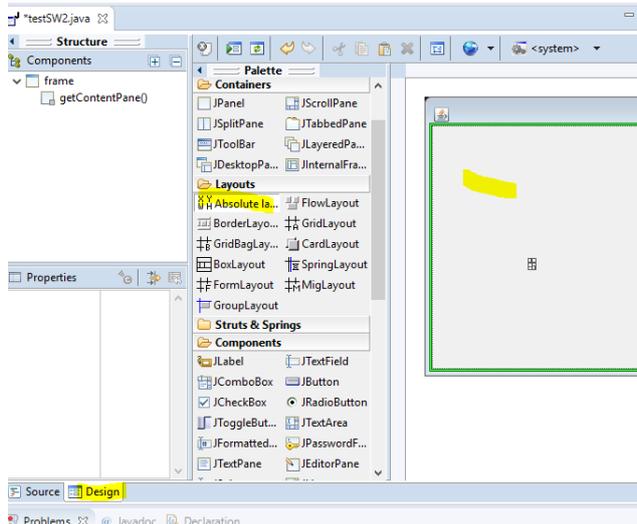
4.1 Design

Il est préférable de passer en mode **Absolute layout** afin d'être plus libre pour la disposition d'objet :

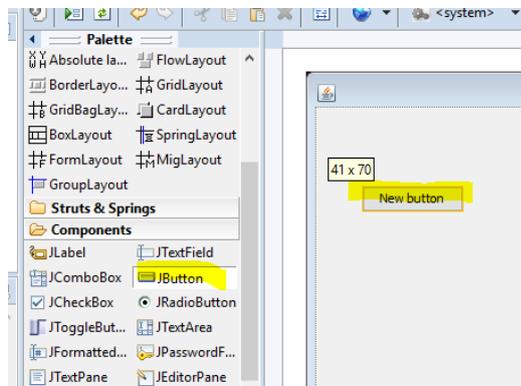


4.2 Exemple : ajouter un bouton qui aura une action sur un text

1. Aller dans l'onglet design
2. Choisir le layout absolute layout :
 - a. Cliquez gauche sur absolute layout
 - b. Cliquez gauche dans votre fenêtre



3. Cliquer sur composants > JButton et insérer le bouton dans la page



4. Faire pareil avec un JTextField
5. Double cliquer sur le bouton pour ajouter le code de l'action
 - a. `NOMOBJET.getText()` = retourne le texte de l'objet
 - b. `NOMOBJET.setText(« le texte »)` =change le texte de l'objet